**Das EVA-Prinzip in der Informatik**

Eingabe – Verarbeitung - Ausgabe

Durch **Eingabegeräte** (z. B. die Computermaus, die Tastatur) können Anweisungen, Daten oder Informationen von außen in den Computer gelangen. Der Computer rechnet mit Daten (engl. *to compute* – berechnen). Der Rechenvorgang wird als **Verarbeitung** bezeichnet. **Ausgabegeräte** (z. B. der Bildschirm) machen die Ergebnisse der Verarbeitung sichtbar.

Nicht nur der Computer, sondern alle Informatiksysteme arbeiten nach diesem Prinzip.

**Das EVA-Prinzip in der Informatik**

Eingabe – Verarbeitung - Ausgabe

Durch **Eingabegeräte** (z. B. die Computermaus, die Tastatur) können Anweisungen, Daten oder Informationen von außen in den Computer gelangen. Der Computer rechnet mit Daten (engl. *to compute* – berechnen). Der Rechenvorgang wird als **Verarbeitung** bezeichnet. **Ausgabegeräte** (z. B. der Bildschirm) machen die Ergebnisse der Verarbeitung sichtbar.

Nicht nur der Computer, sondern alle Informatiksysteme arbeiten nach diesem Prinzip.

**Das EVA-Prinzip in der Informatik**

Eingabe – Verarbeitung - Ausgabe

Durch **Eingabegeräte** (z. B. die Computermaus, die Tastatur) können Anweisungen, Daten oder Informationen von außen in den Computer gelangen. Der Computer rechnet mit Daten (engl. *to compute* – berechnen). Der Rechenvorgang wird als **Verarbeitung** bezeichnet. **Ausgabegeräte** (z. B. der Bildschirm) machen die Ergebnisse der Verarbeitung sichtbar.

Nicht nur der Computer, sondern alle Informatiksysteme arbeiten nach diesem Prinzip.